**TP de programmation logique en prolog**

Nathan VINCENT

Exercice 1 : Ajouter de nouveaux faits et requêtes

1. Le père de Marc est Jacques
2. Marc est le père de Sophie donc a un enfant

Exercice 2 : Règle pour les Grands-parents

1. Le grand- père de Paul n’est pas défini
2. Jacques est le grand père de Sophie

**Exercice 3 : Règle pour les Frères et Sœurs**

1. Paul n’a pas de frères et sœurs.

**Exercice 4 : Requêtes avec Variables**

1. Pour trouver tous les hommes il faut marquer : «  homme (X). » suivit d’un « ; » pour continuer la requête jusqu’au dernier élément
2. Pour trouver tous les parents de Julie il faut marquer : «  parent(X, Julie). » suivit d’un « ; » pour continuer la requête jusqu’au dernier élément.

**Exercice 6 : Longueur d’une liste**

Voici le résultat du programme permettant de trouver la longueur d’une liste

Une image contenant texte, Police, capture d’écran, Graphique

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

**Exercice 7 : Trouver un élément dans une liste**

Voici le code permettant de chercher un élément dans une liste

****

**Exercice 8 : Règle pour les Oncles et Tantes**

D’après ma base de connaissance, Marc n’est pas l’oncle de Paul.

Une image contenant texte, Police, Graphique, typographie

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

D’après ma base de connaissance, Jacques est un grand parent de Sophie

Une image contenant texte, Police, capture d’écran, Graphique

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

**Exercice 9 : Arbre Généalogique Étendu**

D’après ma base de connaissance, Paul n’a pas de cousin.

Une image contenant texte, Police, Graphique, typographie

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.